|  |  |
| --- | --- |
| Disciplina: ARQC | ATIVIDADE ENTREGA – 2022\_1 |
| Observações: atividade em dupla | Professora: Marise Miranda |
| Nome: Lucas Sampaio de Lucena RA: 04241030 | |

QUESTÕES:

1. Desenhe sobre um esquema básico de arquitetura de computadores e seus componentes
2. O que é a CPU? (\*)
3. O que a ULA?(\*)
4. O que são os registradores, para que servem, onde se localizam? (\*)
5. Quais são os tipos de memórias e qual a finalidade de cada uma delas: RAM, ROM, Eprom, Flash, memória de massa. (\*\*)
6. O que é o DMA, para que serve, como funciona?(\*)
7. O que é o CS – Chip select? (\*)
8. O que é o adress bus e o data bus? (\*\*)
9. Pesquisa sobre a arquitetura do processador I5 e do I7, qual seu fabricante, início de fabricação, principais características. (\*\*)
10. O que é um processador dual core e quad core? Dê exemplos. (\*\*)

Utilize o material da aula e se houver dúvidas pesquise nos materiais disponíveis em pdf.

Resposta suscintas e objetivas. Como se vc tivesse que preparra uma inteligência artificial para responder.

Ao final vc deve construir um jogo de palavras cruzadas.

Para que cada palavra acima em vermelho seja a resposta e deve ajustar o jogo de maneira que todos combinem e fiquem agrupados. Lembre do jogo de palavras em binário da avaliação? Essa é a dica.

**RESPOSTAS**



**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

1. Parte do processador responsável por todas as operações lógicas e aritméticas, possuindo além da própria Unidade Lógica e Aritmética, os registradores e a Unidade de Controle;
2. Implementa as operações lógicas (NOT, AND, OR, XOR) e aritméticas (adição e subtração);
3. memória local rápida localizada no microprocessador, destinada ao armazenamento de dados e instruções;
4. Separadas por ‘Memórias voláteis e não voláteis’. As voláteis tem a característica de serem usadas para um armazenamento permanente (como o o armazenamento de um doc), já as voláteis são utilizadas para cópias de arquivos permanentes. São exemplos dessas a memória ROM, EPROM (MÉMORIA DE MASSA que podem conter FLASH) e a RAM;
5. É um recurso que possibilita o acesso a memória do sistema, sem depender da unidade de processamento central;
6. Faz o controle para habilitar ou desabilitar a operação do chip;
7. São os pontos que os dados e o endereçamento deles recebem;
9. São menções que representam a quantidade de núcleos do processador. Um dual core contém 2 núcleos, um quad core contém 4 núcleos. Por exemplo, POWER5 contém 2 núcleos, então é um processador dual core. Já o processador intel core I3-10100F, por exemplo, contém 4 núcleos, sendo assim, é um quad core.